



Le service en double :

C'est un coup défensif puisque les règles contraignent le serveur à frapper du bas vers le haut. Ce n'est donc pas un coup fort, déterminant comme dans certaines disciplines. Il doit être exécuté avec précision, en prenant son temps. S'il est bien réalisé, il permet de ne pas être trop handicapé pour la suite de l'échange. Le serveur se place généralement près de la ligne de service de façon à être de suite placé au centre du terrain.

La zone de service est plus large mais surtout moins longue. Un service haut serait smashé par l'adversaire. Il convient donc de servir court par un volant rasant le filet est tombant près de la ligne de service.

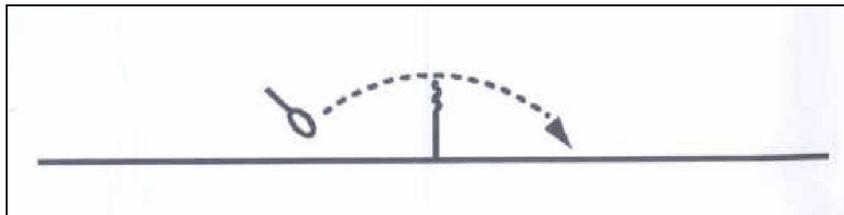


- Position du service pour un droitier.
- La raquette se positionne la tête vers le bas ou de travers suivant le serveur, le tout est que la frappe du volant doit se faire sous le niveau de la main qui tient la raquette .
- La tête de raquette doit se trouver sous le niveau de la première côte flottante.
- Le bras qui tient la raquette se trouve à peu près à l'horizontal.
- Le service s'exécute par un petit mouvement du poigné et du coude.
- On vient lâcher le volant au moment de l'impact.
- Faire attention au positionnement des pieds qui doivent permettre une bonne stabilité lors du service et un déplacement rapide car le retour est très rapide.
- L'angle de la raquette détermine la direction du volant.

è Repositionnement en position d'attente suivant la tactique définie avec son partenaire

Trajectoires que l'on doit obtenir pour le volant :

Idem que pour le service en simple sauf que le service court est généralement le plus utilisé car en double il n'y a pas le droit de viser le couloir. Les service long sont donc raccourcis et généralement aussitôt smashés



Le service court vise à éviter que l'adversaire smashe le service, par une trajectoire basse qui retombe rapidement près de la ligne de service.

Ce service oblige l'adversaire, soit à faire un amorti rattrapé aussitôt par la personne qui vient de servir, soit à lever le volant et permettre ainsi à l'équipe qui vient de servir de passer en phase d'attaque.

è De temps en temps, si l'adversaire se précipite toujours sur le service, faire un service long tendu du côté opposé à sa prise de raquette.

Les zones de service (droitier) :

Il y a trois endroits clefs ou il faut viser

